

TD - Arbres binaires

On travaille avec des arbres binaires munis d'étiquettes au niveau des feuilles et des nœuds internes. Une étiquette sera représentée par un élément de type `nat`.

1- Définir un type inductif polymorphe `arbre` permettant de décrire de tels arbres. Ce type sera paramétré par un type `nat`.

2- Construire le principe d'induction structurelle associé à la définition inductive de `arbre`.

3- Ecrire une fonction `nb.etiquettes` de type `arbre -> nat` qui compte le nombre d'étiquettes d'un arbre. Ecrire informellement les règles de calcul associés à cette définition.

4- Ecrire une fonction `mirror` qui échange récursivement les fils gauche et fils droit de chaque nœud.

Proposer une démonstration du fait que la fonction `mirror` est idempotente, c'est-à-dire que :

$$\forall a : \text{arbre}, \text{mirror} (\text{mirror } a) = a.$$

5- Ecrire une fonction `map` permettant d'appliquer une même opération à chaque étiquette de l'arbre.

$$\text{map} : (\text{nat} \rightarrow \text{nat}) \rightarrow \text{arbre} \rightarrow \text{arbre}$$

Quelles sont ses propriétés au niveau du calcul? En particulier que retourne la commande

`Eval compute in (map f (noeud (feuille e1) e (noeud (feuille e2) (feuille e3))))`. en supposant que la fonction `f` n'est pas réductible quel que soit la valeur de son argument?

6- Proposer une manière de démontrer en Coq que

$$\forall f g : \text{nat} \rightarrow \text{nat}, \forall a : \text{arbre}, \text{map } f (\text{map } g a) = \text{map } (\text{fun } (x : \text{int}) => f (g x)) a.$$