

Visualisation de pixels multirésolution : Vers l'infini et au-delà

Nicolas Magaud (magaud@unistra.fr)
Laurent Fuchs (Laurent.Fuchs@univ-poitiers.fr)

Ce projet consiste à améliorer et développer une interface de visualisation de pixels multirésolutions. Il s'agit de représenter des courbes continues à l'aide d'un procédé de discrétisation [1].

L'interface, écrite en C++ avec la bibliothèque Qt, contient actuellement diverses fonctionnalités, notamment la possibilité de choisir et gérer les différents niveaux de résolution et de les visualiser dans différents plans.

La figure 1 donne une illustration du logiciel existant.

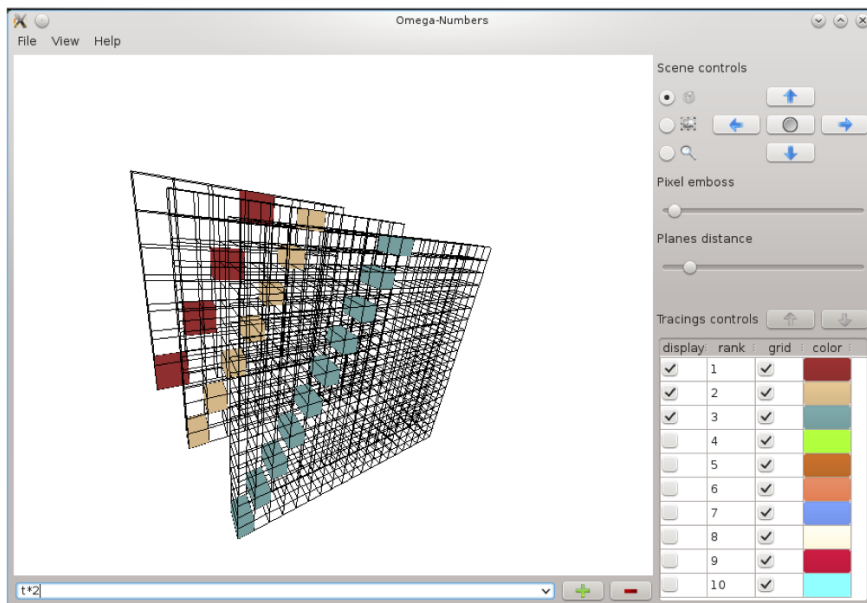


FIGURE 1 – Une capture d'écran de l'interface existante.

L'équation des courbes est actuellement saisie et parsée dans l'interface et ensuite transmise de manière structurée au noyau fonctionnel programmé en O'Caml. Actuellement, cette liaison n'est pas pleinement opérationnelle et devra être optimisée.

Par la suite, il s'agira d'étendre la classe des courbes manipulables. Cela demandera d'adapter le noyau fonctionnel à ces nouvelles courbes.

Références

- [1] Agathe Chollet. *Formalismes non classiques pour le traitement informatique de la topologie et de la géométrie discrète*. PhD thesis, Université de La Rochelle, La Rochelle, December 2010.